## Grundbegriffe

Objekte der Textverarbeitung sind Bestandteile von Texten. Die *grundlegenden* Objektarten sind      . Alle Objekte besitzen Attribute (     ). Die Werte dieser Attribute können durch       geändert werden. Dazu muss das zu ändernde Objekt       sein.

## Objektart Zeichen

|  |  |
| --- | --- |
| Attribut | typische Attributwerte und Bemerkungen |
| Schriftart | mit Serifen: Times New Roman, Cambria |
| ohne Serifen: Arial, Calibri |
|  | 6 pt, 10 pt, 12 pt, 17 pt, …  pt ist das Einheitenzeichen und bedeutet typografischer Punkt |
| Schriftschnitt | Standard, fett, kursiv |
|  | normal, hochgestellt, tiefgestellt |
| Schriftfarbe | Standard, schwarz, rot, gelb, blau, … |
| Effekte | ohne, GROSSSCHREIBUNG, Kapitälchen, … |
|  | normal, erweitert, schmal |
| Unterstreichung | ohne, einfach, doppelt, … |

Nicht alle Attribute lassen sich über das Menüband direkt ändern. Oft hilft aber das Kontextmenü weiter. Dieses erreichst Du nach dem Markieren des Objektes durch Drücken der rechten Maustaste.



Wenn Du Dir nicht sicher bist, wie es geht, dann klicke rechts!

Wenn Du genau weist, was Du tust,   
dann klicke links!

?

!

## Objektart Absatz

Ein Absatz ist      , die inhaltlich zusammengehören. In der Textverarbeitung wird jeder Absatz mit einer      , dem Zeichen ¶ beendet. Diese wird durch Drücken der       erzeugt.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Attribut | typische Attributwerte und Bemerkungen | | | |
|  | a) | |  | |
| b) | |
| c) | |
| d) | |
| Abstände |  |  | |  |
|  |  | |  |
| Einzüge | a) von links:  von rechts: | |  | |
| b) von links:  von rechts: | |
| c) von links:  von rechts: | |
| d) von links:  von rechts: | |
| Einzug erste Zeile | a) | |  | |
| b) | |
| c) | |
| Aufzählung  Nummerierung | Bemerkung  Bemerkung | | Teil  Teil | |

## Objektart Seite/Dokument

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Attribut | typische Attributwerte und Bemerkungen | | |
|  |  | |  |
|  | |  |
| Größe |  | | |
|  | a) links |  | |
| b) rechts |
| c) oben |
| d) unten |
| e) Kopfzeile |
| f) Fußzeile |
| Kopf- und Fußzeilen |  | | |

## Weitere Objektarten

Neben den grundlegenden Objektarten Zeichen, Absatz und Dokument lassen sich in weitere Objektarten finden und durch Attribute beschreiben. So kann ein Abschnitt zur Erzeugung verschiedener Kopf- und Fußzeilen oder Seitenausrichtungen verwendet werden. Außerdem können Fremdobjekte wie Bilder, Grafiken, Tabellen und Diagramme Bestandteile von Textdokumenten sein.