



# Blockarten in Scratch

Name:

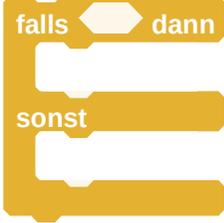
Vorname:

Klasse:



CC BY-NC-SA 3.0 DE Tino Hempel

**Ein Anweisungsblock ist ein Kopf-, Stapel- Wiederholungs-, Verzweigungs- oder Abschlussblock.**

Kopfblock	Stapelblock	Wiederholungsblock	Verzweigungsblock	Abschlussblock
 <p>... ist ein Block, der beim Eintreten eines Ereignisses das nachfolgende Skript starten.</p>	 <p>... ist ein Block für einen elementaren Befehl, der ggf. Parameter haben kann.</p>	 <p>... ist ein Block, der mehrfach durchlaufen werden kann. Die Anzahl wird durch einen Parameter oder eine Bedingung festgelegt.</p>	 <p>... ist ein Block, der in Abhängigkeit von einer Bedingung Anweisungen ausführt.</p>	 <p>... ist ein Block, der das Skript beendet.</p>

**Ein Datenblock ist ein Werteblock, eine Variable oder eine Liste. Ein Werteblock speichert Zahlen oder Zeichenketten und als Wahrheitsblock die Werte wahr oder falsch. Variablen sind veränderliche Werteblocke.**

Werteblock	Wahrheitsblock	Variable
 <p>... ist ein Block, der ein Datum zurück gibt. Ein Datum kann ein Zahlenwert oder eine Zeichenkette sein.</p>	 <p>... ist ein Block, der entweder den Wert wahr oder den Wert falsch zurück gibt.</p>	 <p>... ist ein Platzhalter für einen Datenwert.</p>