

Befehlssatz des Simulationsprogramms MOPS

Befehlssatz

Befehl	Code	Funktion
ld adr	10 adr	load: Lade Wert von Adresse adr in Akku ¹
ld val	11 val	load: Lade Wert val in Akku
st adr	12 adr	store: Speichere Akkuwert auf Adresse adr
in <i>adr</i>	20 val	input: Schreibe Wert des Eingaberegisters auf Adresse adr
out adr	22 adr	output: Schreibe Wert von Adresse adr ins Ausgaberegister
out <i>val</i>	23 val	output: Schreibe Wert val ins Ausgaberegister
add <i>adr</i>	30 adr	add: Addiere Wert von Adresse adr zum Akku
add val	31 val	add: Addiere Wert val zum Akku
sub adr	32 adr	subtract: Subtrahiere Wert von Adresse adr vom Akku
sub <i>val</i>	33 val	subtract: Subtrahiere Wert val vom Akku
mul adr	34 adr	multiply: Multipliziere Wert von Adresse adr mit Akku
mul val	35 val	multiply: Multipliziere Wert val mit Akku
div adr	36 adr	divide: Dividiere ² Akku durch Wert von Adresse adr
div val	37 val	divide: Dividiere ² Akku durch Wert val
mod adr	38 adr	modulo: Divisionsrest bei Akku durch Wert von Adresse adr
mod val	39 val	modulo: Divisionsrest bei Akku durch Wert val
cmp adr	40 adr	compare: Vergleiche Akku mit Wert von der Adresse adr
cmp val	41 val	compare: Vergleiche Akku mit Wert val
jmp tar	50 tar	jump: Springe zum Zielpunkt <i>tar</i>
jlt tar	52 tar	jump if lesser than: Springe zu Adresse, falls Akku kleiner war ³
jeq <i>tar</i>	54 tar	jump if equal: Springe zu Adresse, wenn Akku gleich war ³
jgt tar	56 tar	jump if greater than: Springe zu Adresse, wenn Akku größer war ³
end	60 00	end: Beende Programm

Hinweise zur Syntax in MOPS

- Zwischen Befehl und Parameter adr bzw. val steht ein Leerzeichen.
- Adressen adr bestehen aus dem Zeichen \$ gefolgt von der Nummer der Zelle.
- Werte val können ausschließlich auf die Adressen \$64 bis \$71 gespeichert werden.
- Das Ziel eines Sprungbefehls wird entweder durch die Adresse oder durch eine Marke angegeben. Der Adresse muss das Symbol # vorangestellt werden. Eine Marke wird stets auf der Adresse hinter dem Befehl in der Form ":MNummer" angegeben.



¹ Akku = Akkumulator

² ganzzahlige Division

³ bei vorherigem cmp-Befehl