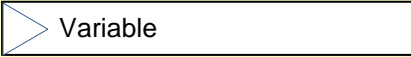

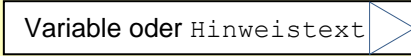
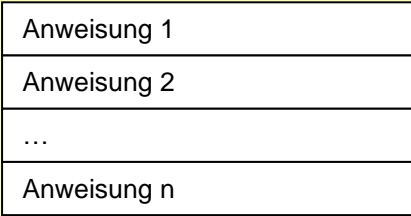
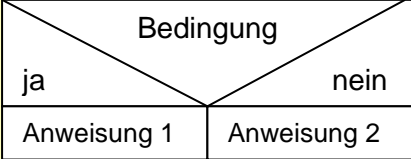
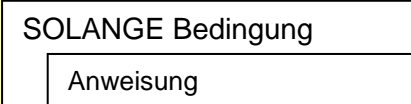


Informatik Klasse 10 – Imperatives Problemlösen mit Java

Algorithmik-Baukasten für die Jahrgangsstufe 10

Name	Verbale Formulierung	Struktogramm	Java-Implementation/Beispiel
Anweisung			
Jede Anweisung muss mit einem Semikolon abgeschlossen werden!			
Eingabe	LIES wert in Variable		<code>variable = IO.getDatentyp("Hinweistext");</code> ↗ Variablen und Ein-/Ausgaben
Zuweisung	LEG Variablenwert FEST ... BERECHNE Variablenwert durch ...		<code>variable = wert;</code> <code>variable = summand + summand;</code> ↗ Variablen, ↗ Operatoren
Ausgabe	SCHREIB Variablenwert SCHREIB Hinweistext		<code>IO.show(variable);</code> <code>IO.show("Hinweistext");</code> ↗ Variablen und Ein-/Ausgaben
Sequenz/Verbundanweisung			
Folge	Anweisung 1 Anweisung 2 ... Anweisung n		<pre>{ anweisung_1; anweisung_2; ... anweisung_n; }</pre>
Selektion/Auswahl			
Zweiseitige Auswahl	WENN Bedingung DANN Anweisung 1 SONST Anweisung 2		<pre>if (Bedingung) { anweisung_1; } else { anweisung_2; }</pre> ↗ Boolsche Ausdrücke (Operatoren)
Wiederholung/Schleife			
Kopfgesteuerte Schleife	SOLANGE Bedingung TUE Anweisung		<pre>while (Bedingung) { anweisung; }</pre> ↗ Boolsche Ausdrücke (Operatoren)