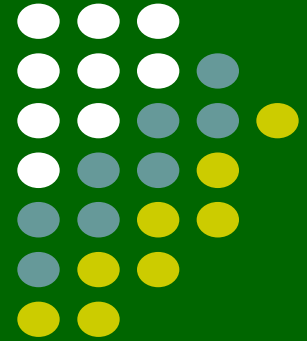


# Computerzahlen





# Rechnen

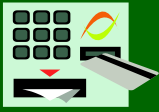


Berechne  $x$  händisch und mithilfe der Tabellenkalkulation.

$$x = \frac{1}{\left(\frac{3}{5000} \cdot 5000\right) - 3}$$



# Rechnen



Berechne  $x$  händisch und mithilfe der Tabellenkalkulation.

$$x = \frac{1}{\left(\frac{3}{5000} \cdot 5000\right) - 3}$$

$x = n.d.$



fx = 1/(3/5000*5000-3)	
	A
1	-2,2518E+15
2	



# Rechnen

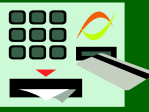


Zeige, dass nachfolgende Formel korrekt ist.

$$\frac{1}{\sqrt{a+b} - \sqrt{a}} = \frac{\sqrt{a+b} + \sqrt{a}}{b}$$



# Rechnen

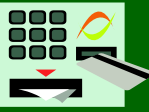


Kein Problem mithilfe der binomischen Formel:

$$\begin{aligned}\frac{1}{\sqrt{a+b}-\sqrt{a}} &= \frac{\sqrt{a+b}+\sqrt{a}}{(\sqrt{a+b}-\sqrt{a})\cdot(\sqrt{a+b}+\sqrt{a})} \\ &= \frac{\sqrt{a+b}+\sqrt{a}}{b}\end{aligned}$$



# Rechnen



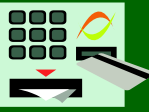
Setze  $a = 10^5 = 100000$  und  $b = 10^{-4} = 0,0001$ .

Berechne die linke und die rechte Seite separat mit dem Taschenrechner. Vergleiche die Ergebnisse.

$$\frac{1}{\sqrt{a+b} - \sqrt{a}} = \frac{\sqrt{a+b} + \sqrt{a}}{b}$$



# Rechnen



Setze  $a = 10^5 = 100000$  und  $b = 10^{-4} = 0,0001$ .

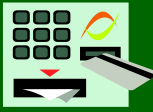
Berechne die linke und die rechte Seite separat mit dem Taschenrechner. Vergleiche die Ergebnisse.

$$\frac{1}{\sqrt{a+b} - \sqrt{a}} = \frac{\sqrt{a+b} + \sqrt{a}}{b}$$

$$6329113,924 = 6324555,322$$



# Rechnen



Setze  $a = 10^5 = 100000$  und  $b = 10^{-4} = 0,0001$ .

Berechne die linke und die rechte Seite separat mit dem Taschenrechner. Vergleiche die Ergebnisse.

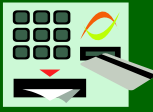
$$\frac{1}{\sqrt{a+b} - \sqrt{a}} = \frac{\sqrt{a+b} + \sqrt{a}}{b}$$

$$6329113,924 = 6324555,322$$





# Rechnen

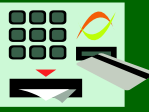


Erstelle in einer Tabellenkalkulation eine Liste der Potenzen der Zahl 2, also  $2^0$ ,  $2^1$ ,  $2^2$ , ... Nutze eine Formel.

1	←	·2
2	←	·2
4	←	·2
8	←	·2
16	←	·2
32	←	·2
64	←	·2
128	←	·2
256	←	·2
512	←	·2
1024	←	·2



# Rechnen



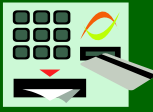
Erstelle in einer Tabellenkalkulation eine Liste der Potenzen der Zahl 2, also  $2^0$ ,  $2^1$ ,  $2^2$ , ... Nutze eine Formel.

1  
2  
4  
8  
16  
32  
64  
128  
256  
512  
1024

8796093022208  
17592186044416  
35184372088832  
70368744177664  
140737488355328  
281474976710656  
562949953421312  
1125899906842620  
2251799813685250  
4503599627370500  
9007199254740990



# Rechnen



Erstelle in einer Tabellenkalkulation eine Liste der Potenzen der Zahl 2, also  $2^0$ ,  $2^1$ ,  $2^2$ , ... Nutze eine Formel.

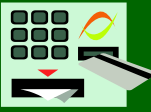
1  
2  
4  
8  
16  
32  
64  
128  
256  
512  
1024

8796093022208  
17592186044416  
35184372088832  
70368744177664  
140737488355328  
281474976710656  
562949953421312  
1125899906842620  
2251799813685250  
4503599627370500  
9007199254740990





# Rechnen



Wieso rechnen Taschenrechner oder die  
Tabellenkalkulation fehlerhaft?



# Rechnen



Wir wissen:

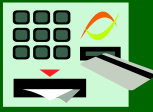
Computer verwenden Binärzahlen.

Dezimalzahlen lassen sich in Binärzahlen umwandeln.

Binärzahlen lassen sich in Dezimalzahlen umwandeln.



# Rechnen



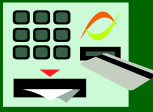
Wie viele Dezimalzahlen kann man mit 3 Bit darstellen?

$2^3 = 8$ , also 0 ... 7

Dezimal	$2^2$	$2^1$	$2^0$	Berechnung
0	0	0	0	$0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
1	0	0	1	$0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
2	0	1	0	$0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
3	0	1	1	$0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
4	1	0	0	$1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
5	1	0	1	$1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
6	1	1	0	$1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
7	1	1	1	$1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$

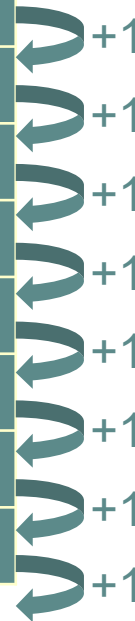


# Rechnen



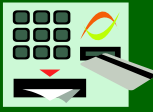
Was passiert für  $7 + 1$ ?

Dezimal	$2^2$	$2^1$	$2^0$	Berechnung
0	0	0	0	$0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
1	0	0	1	$0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
2	0	1	0	$0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
3	0	1	1	$0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
4	1	0	0	$1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
5	1	0	1	$1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
6	1	1	0	$1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
7	1	1	1	$1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$





# Rechnen



Was passiert für  $7 + 1$  oder  $0 - 1$ ?

Dezimal	$2^2$	$2^1$	$2^0$	Berechnung
0	0	0	0	$0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
1	0	0	1	$0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
2	0	1	0	$0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
3	0	1	1	$0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
4	1	0	0	$1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
5	1	0	1	$1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
6	1	1	0	$1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
7	1	1	1	$1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$

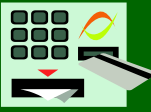
Diagram showing a vertical stack of blue arrows pointing downwards, each labeled '+1', indicating the addition of 1 to each row's value.

Wir benötigen ein weiteres Bit!

Wenn wir dies aber nicht **reserviert** haben, dann ...?



# Rechnen



**1996 Start Ariane-5 □ Explosion 40 s nach Start**

Ursache: Zahlüberlauf (Overflow)

Schaden: 370 Millionen US Dollar





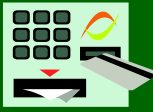
# Rechnen



Wie viele Dezimalzahlen kann man mit 3 Bit darstellen?  
 $2^3 = 8$ , also **nur** 0 ... 7?



# Rechnen

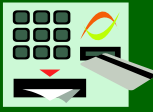


**Codierung:** Höchstwertiges Bit wird negativ interpretiert.

Dezimal	$2^2$	$2^1$	$2^0$	Berechnung
0	0	0	0	$-0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
1	0	0	1	$-0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
2	0	1	0	$-0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
3	0	1	1	$-0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
	1	0	0	$-1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
	1	0	1	$-1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
	1	1	0	$-1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
	1	1	1	$-1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$



# Rechnen

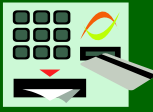


**Codierung:** Höchstwertiges Bit wird negativ interpretiert.

Dezimal	$2^2$	$2^1$	$2^0$	Berechnung
0	0	0	0	$-0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
1	0	0	1	$-0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
2	0	1	0	$-0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
3	0	1	1	$-0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
-4	1	0	0	$-1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
-3	1	0	1	$-1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
-2	1	1	0	$-1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
-1	1	1	1	$-1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$



# Rechnen



## Was passiert bei $3 + 1$ ?

Dezimal	$2^2$	$2^1$	$2^0$	Berechnung
0	0	0	0	$-0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
1	0	0	1	$-0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
2	0	1	0	$-0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
3	0	1	1	$-0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
-4	1	0	0	$-1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
-3	1	0	1	$-1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
-2	1	1	0	$-1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$
-1	1	1	1	$-1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$

Diagram illustrating the binary representation of integers from 0 to -1. The table shows the binary digits for  $2^2$ ,  $2^1$ , and  $2^0$  and the corresponding calculation. A large blue arrow on the left indicates an increment of +1 from 0 to -1. On the right, three blue arrows point to the rows for 1, 2, and 3, each labeled +1, with a red question mark below them.

Öffne das Java-Programm „Zahlen.java“ und testen Sie Eingaben.  
Was stellen Sie fest?



# Rechnen



Die eingegebene Zahl war die 15.  
... und das sind die 10 Nachfolger:

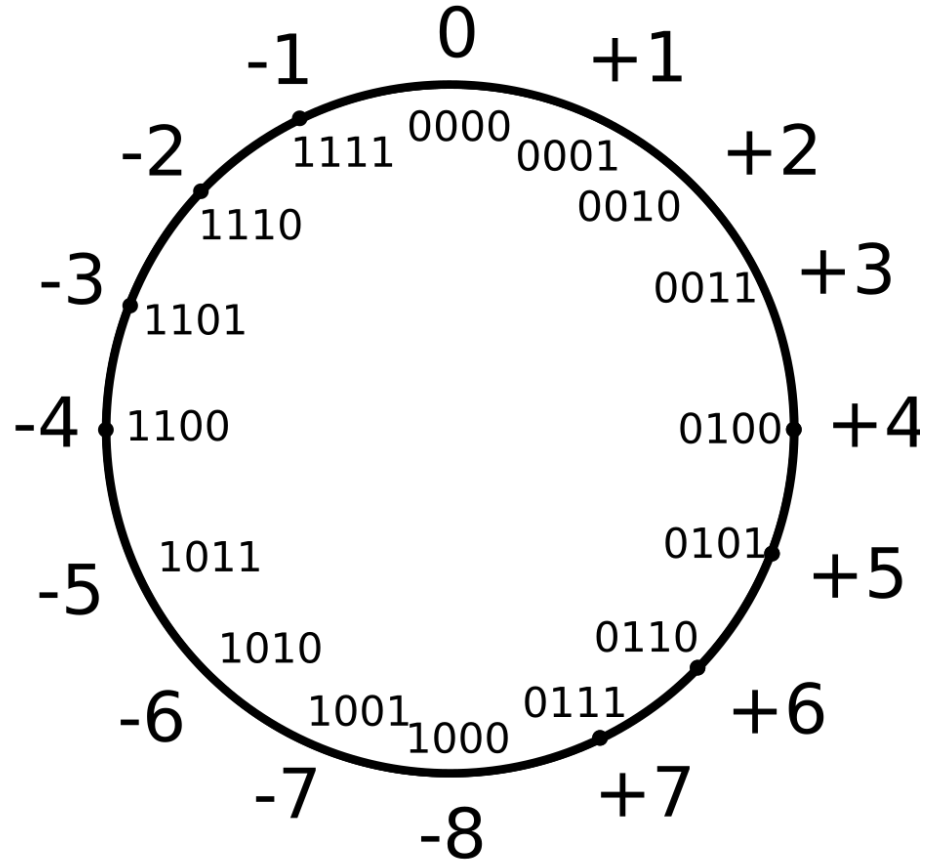
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25

Die eingegebene Zahl war die 120.  
... und das sind die 10 Nachfolger:

121  
122  
123  
124  
125  
126  
127  
-128  
-127  
-126

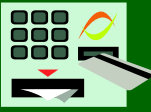


# Rechnen





# Rechnen



Beim Überflug über den Äquator, rollte der Autopilot des Kampfflugzeugs F16 die Maschine in Rückenlage.



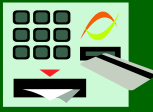
Von U.S. Air Force photo - <http://www.af.mil/shared/media/photodb/photos/021105-O-9999G-056.jpg>,  
Gemeinfrei, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=29673>



# Rechnen

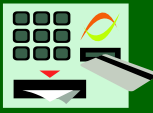


Wie viele Dezimalzahlen kann man mit 3 Bit darstellen?  
 $2^3 = 8$ . Kann man damit auch Brüche darstellen?



## Codierung: Zweierexponenten negativ

Dezimal	$2^1$	$2^0$	$2^{-1}$	Berechnung
0	0	0	0	$0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1}$
	0	0	1	$0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1}$
	0	1	0	$0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1}$
	0	1	1	$0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1}$
	1	0	0	$1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1}$
	1	0	1	$1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1}$
	1	1	0	$1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1}$
	1	1	1	$1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1}$



## Codierung: Zweierexponenten negativ

Dezimal	$2^1$	$2^0$	$2^{-1}$	Berechnung
0	0	0	0	$0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1}$
0,5	0	0	1	$0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1}$
1	0	1	0	$0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1}$
1,5	0	1	1	$0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1}$
2	1	0	0	$1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1}$
2,5	1	0	1	$1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1}$
3	1	1	0	$1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1}$
3,5	1	1	1	$1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^{-1}$



# Rechnen

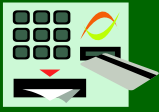


## Probleme?

Berechne  $1 + 0,1$  und  $0,1 + 0,2$  in der Tabellenkalkulation, in Java und in Python.



# Rechnen



Es sind nur bestimmte Dezimalzahlen möglich!

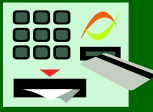
So ist  $\frac{1}{10}$  bspw. **nicht** als **endliche** Binärzahl darstellbar.

```
>>> 0.1+0.2
```

```
0.30000000000000004
```



# Rechnen



## Folgeprobleme?

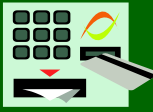
Was passiert, wenn man mit den nicht exakt darstellbaren Zahlen weiter rechnet?

$$0,1 \cdot 11 - 1 = 0,1$$

B3		
= (B2*11)-1		
	A	B
1	Schritt	Zahl
2	0	0,1000000000000000
3	1	0,1000000000000000



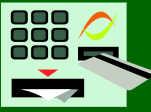
# Rechnen



	A	B
2	0	0,10000000000000
3	1	0,10000000000000
4	2	0,10000000000000
5	3	0,10000000000000
6	4	0,10000000000001
7	5	0,10000000000013
8	6	0,10000000000143
9	7	0,1000000001573
10	8	0,1000000017308
11	9	0,1000000190389
12	10	0,1000002094278
13	11	0,1000023037061
14	12	0,1000253407669
15	13	0,1002787484356
16	14	0,1030662327916
17	15	0,1337285607073

18	16	0,4710141677807
19	17	4,1811558455875
20	18	44,9927143014627
21	19	493,9198573160900
22	20	5432,1184304769800
23	21	59752,3027352468000
24	22	657274,3300877150000
25	23	7230016,6309648700000
26	24	79530181,9406135000000
27	25	874832000,3467490000000
28	26	9623152002,8142400000000
29	27	105854672029,9570000000000
30	28	1164401392328,5200000000000
31	29	12808415315612,7000000000000
32	30	140892568471739,0000000000000

**Jede Angabe in der Spalte B sollte 0,1 sein!**

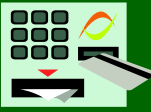


## 1991: US-Patriot-Rakete tötet 28 US-Soldaten

- Ursache: Zeit in  $\frac{1}{10}$  s gespeichert
- Je länger die Betriebszeit der Rakete, desto größer die Zeitdifferenz!
- nach 100 Stunden Betriebszeit
  - 0,34 Sekunden Gangunterschied zur echten Zeit
- Bei 6000 km/h machen 0,34 s Unterschied bereits  $\frac{1}{2}$  km Längenunterschied aus!



# Rechnen



Dezimalzahlen lassen sich auf unterschiedliche Weise codieren.

Einem Code sieht man nicht an, welche Zahl oder welches Zeichen sich dahinter verbirgt!

Dunkles Zeitalter der Digitalisierung





# Rückfragen

